

HOTĂRÂRE nr. 40 / 14.11.2024

privind alegerea președintelui de ședință pe lunile noiembrie și decembrie 2024 și respectiv ianuarie 2025.

Consiliul local al comunei Tormac, județul Timiș,

Văzând referatul de aprobare nr. 3347 / 30.10.2024 întocmit de către primarul comunei Tormac;

Văzând raportul de specialitate nr. 3348 / 30.10.2024,

Având în vedere prevederile art. 123 din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 – privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

Având în vedere prevederile art. 9 din Regulamentul de Organizare și Funcționare a Consiliului Local al comunei Tormac, județul Timiș, aprobat prin H.C.L nr. 6/2024,

Văzând propunerile făcute și rezultatul votului,

În temeiul prevederilor art. 129, alin. (1), art. 139, alin. (1) și ale art. 196, alin. (1), lit. a) din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 – privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare, adoptă prezenta

HOTĂRÂRE :

Art. 1. – Se alege domnul BALEC ȘTEFAN, președinte de ședință a Consiliului Local al comunei Tormac pentru o perioadă de trei luni, respectiv lunile noiembrie și decembrie 2024 și respectiv ianuarie 2025.

Art. 2. – Sarcinile și atribuțiile președintelui de ședință sunt cele care rezultă din prevederile Ordonanței de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 – privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare și din Regulamentul de Organizare și Funcționare a Consiliului Local al comunei Tormac, județul Timiș, aprobat prin H.C.L nr. 6/2024.

Art. 3. – Prezenta hotărâre intra în vigoare și se comunică potrivit prevederilor art. 197 și art. 198 alin. (1) din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 – privind Codul administrativ, la :

- Instituția Prefectului – județul Timiș;
- Primarul comunei Tormac;
- Domnului Balec Ștefan;

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ

.....
Balec Ștefan



SECRETAR GENERAL

.....
Perneac Ciprian-George

Consilieri in funcție : 11, consilieri prezenți la ședință : 11

Voturi : pentru : 6, împotriva : —, abțineri : 5